

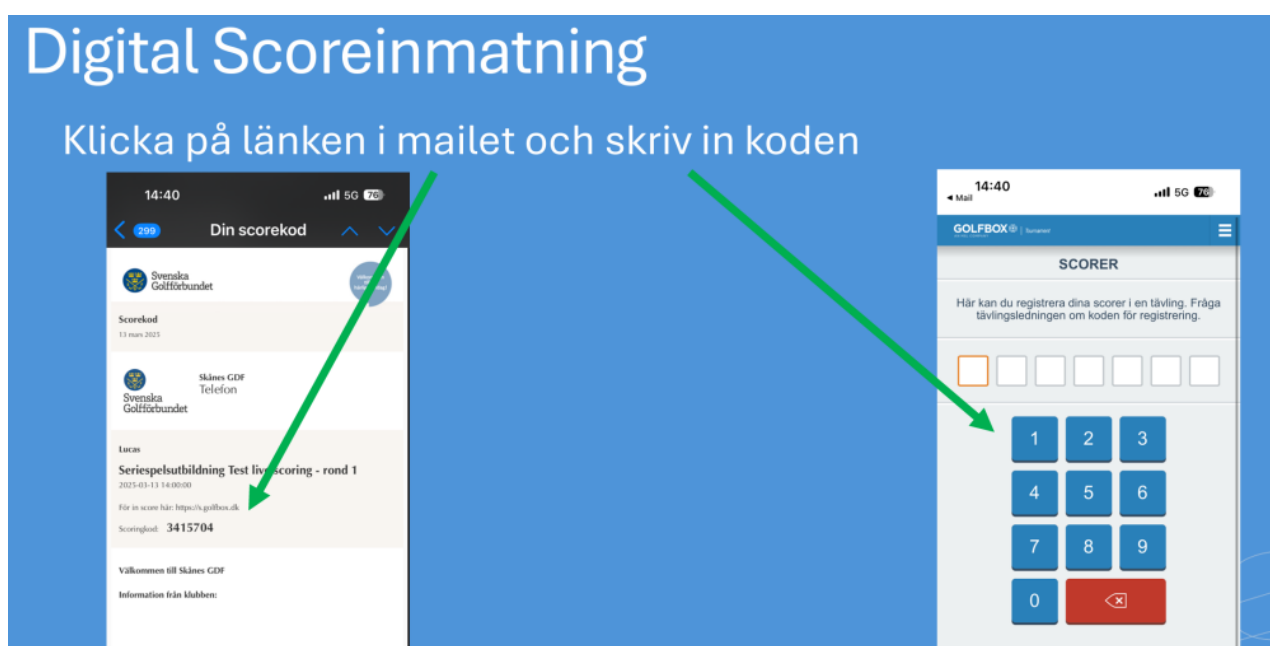
# Digital scoreinmatning

---

## Förberedelser inför tävlingen

För att kunna använda digital scoreinmatning:

- Ladda din telefon
- Kolla din mail i telefonen
- Leta upp mailet från Golförbundet
- Logga in med länken alt koden
- Kontrollera att allt stämmer



## Om en spelare inte kan använda digital scoreinmatning

### Vid 3-boll

- Tryck *DNS* på spelaren som inte kan registrera digitalt
- Viktigt: sätt spelaren som *spelande* innan registrering av score (görs av tävlingsledningen)
- Skriv resultat på ett vanligt, icke printat scorekort

### Vid 2-boll

- Be spelaren välja markör och starta ronden så att den andra spelaren kan registrera digitalt
- Använd ett vanligt icke printat scorekort

## Här för du in koden

SCORER						
Här kan du registrera dina scorer i en tävling. Fråga tävlingsledningen om koden för registrering.						
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
1	2	3	4	5	6	
7	8	9	0	<input type="button" value="⬅"/>		

Koden eller länken bör du redan ha fått i din e-mail.

---

## Innan du slår ut på första tee

- Alla måste ha en markör innan man kan starta
- 

## Om ni gör fel

Om du råkat trycka *NS* (No Show) eller *RTD* (*Bruttit*)

Skriv på vanligt scorekort

---

## Val av markör

Spelaren klickar på **Markör** och väljer vilken spelare som ska föras score åt. Därefter klickar spelaren på **Registrerade scorer**.

# Digital Scoreinmatning

Dags att välja markör!

The image shows two screenshots from a mobile application. The left screenshot displays a player's profile for Lucas Schultz with a warning message: "Är du inte Lucas Schultz? vänligen logga ut omedelbart!". Below the profile, there is a "Markör" button and a "Registrerade scoror" button. The right screenshot shows a list of players to be selected for a tournament. Lucas Schultz is selected with a green checkmark, and the text "Markör saknas" is shown. Below the list, there is a "tillbaka till info" button and a "Registrerade scoror" button. A red warning message at the bottom of the right screenshot reads: "Alla spelare måste ha en markör innan de kan scora".

Markör saknas=  
Din medspelare har ej valt än

Välj spelaren du ska vara markör för

## OBSERVERA

Endast dessa två markeringar kan ändras av spelaren.

The diagram shows a player's profile for Lucas Schultz. A green arrow points to the "Markör saknas" status. Below the status, there are two options: "Retire player from tournament (RTD)" and "Set player as No Show (NS)".

Lucas Schultz  
*Markör saknas*

Retire player from tournament (RTD)

Set player as No Show (NS)

## Nu startar vi

**Digital Scoreinmatning**

Står tydligt vem som är markör till vem

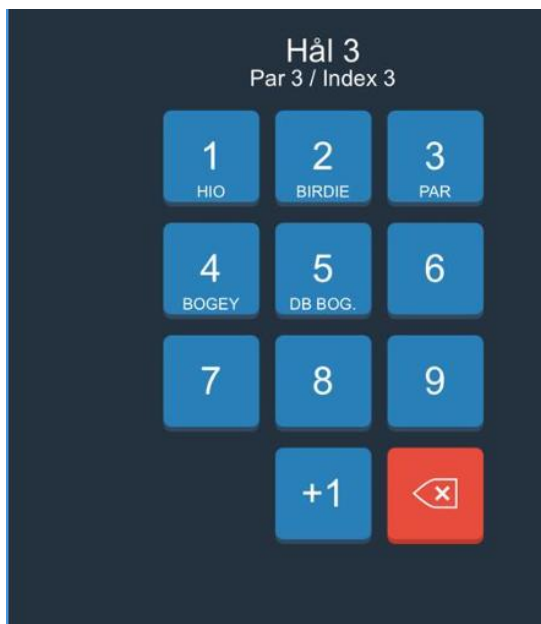
Om en spelare inte dyker upp?  
Klicka på denna knappen på den spelaren (NS)

Starta rundan och fyll i score:



## Tangentbordet i mobilen

Så här ser tangentbordet ut när du klickat på rutan för registrerad score.



**OBS:** Resultat anges med olika färger beroende på relation till hålets par.


Till vänster syns spelarens namn, SHCP, total score och aktuellt hål.

Tryck **Enter** för att gå vidare och ange score.

GOLFBBOX AN MSL COMPANY		Tournament		57s			
Spelare	SHCP	Total		1	>		
Schultz Lucas	0	+1		4			
Nilsson Stefan	0	Par		3			

## Varning vid avvikande resultat

- Röd ruta markerar felaktigt resultat
- Endast ett av resultaten är fel
- Prata med din markör

 Detta resultat stämmer inte med vad en annan spelare har angett. Klicka för att se							
Spelare	SHCP	Total		1	>		
Schultz Lucas	0	+1		4			
Nilsson Stefan	0	Par		3			

# Resultaten är rätt

14:49  
◀ Meddelanden 5G 73

GOLFBOX AN HSL COMPANY | Tournament

Spelare	SHCP	Total	1	>
Schultz Lucas	0	+1	4	
Nilsson Stefan	0	Par	3	

# Fler än 9 slag

När det gått riktigt snett...

Hur man lägger in 10 slag eller mer  
+1 så många gånger som det behövs

Schultz  
Lucas 0 13

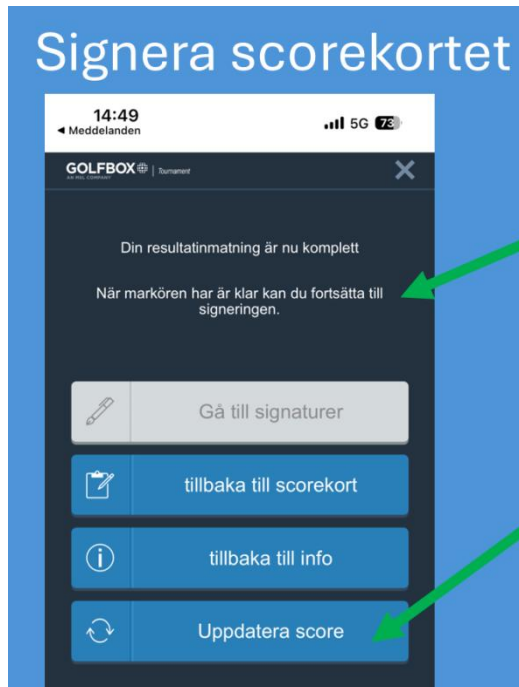
Nilsson  
Stefan 0 ENTER

Hål 3  
Par 3 / Index 3

1 HIG 2 BIRDIE 3 PAR  
4 BOGEY 5 DB BOG 6  
7 8 9  
+1

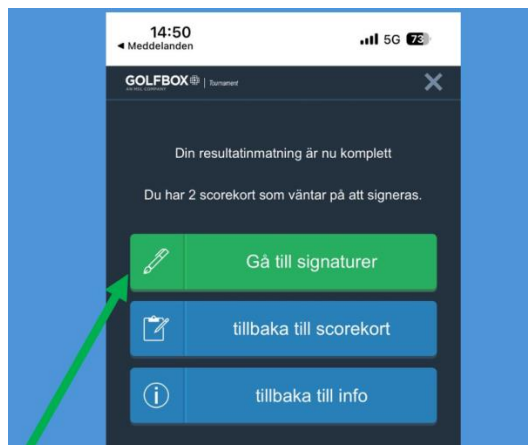
## Hur signerar man scorekortet?

- Din markör måste ha lagt in alla resultat
- När markören är klar: klicka för att uppdatera

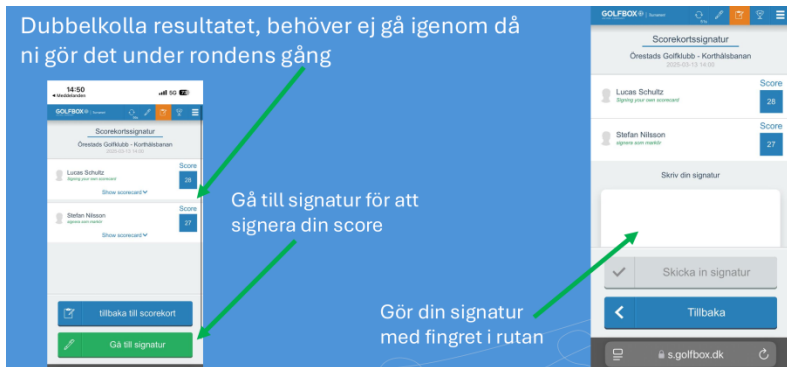


## Dags att signera

- Gå vidare till signatur
- Går endast om du och markören har samma resultat



# Godkännande av resultaten

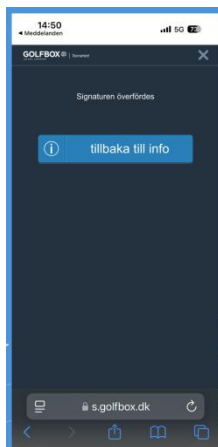


# Signatur



# Avsluta

Scorekortet är nu signerat och klart. Webbläsaren kan stängas.



## **Avslutande tips**

- Kolla skräpposten om ni inte ser mail från Golförbundet (Telia-mail hamnar ofta där)