

# Robotgräsklippare

## **1 Boll träffar robotgräsklippare i rörelse eller stillastående.**

Bollen spelas som den ligger (Regel 11.1b(1)).

## **2 Boll stannar på robotgräsklippare i rörelse eller stillastående.**

Den ursprungliga bollen eller en annan boll droppas i detta lättnadsområde (Regel 11.1b(1)):

> Referenspunkt: Den uppskattade punkten rakt under där bollen först stannat på robotgräsklipparen

> Storlek på lättnadsområdet mätt från referenspunkten: En klubblängd

> Lättnadsområdet måste vara inom samma område som referenspunkten och får inte vara närmare hålet än referenspunkten.

## **3 Robotgräsklipparen rubbar en boll i vila.**

Bollen återplaceras på sin ursprungliga punkt, som måste uppskattas om den inte är känd (Regel 9.6).

## **4 Robotgräsklipparen trycker ner bollen i marken.**

Bollen återplaceras på den närmaste punkten som mest liknar det ursprungliga läget i samma område som den punkten inom en klubblängd men inte närmare hålet (Regel 14.2d(2)).

## **5 Om det finns rimliga skäl att tro att en boll blivit hackad eller sprucken av robotgräsklippare.**

Spelare får markera bollen, lyfta den och undersöka den.

Om bollen är hackad eller sprucken, måste spelare återplacera antingen en annan boll eller den ursprungliga bollen på den ursprungliga punkten.

Om bollen inte är hackad eller sprucken, måste spelare återplacera bollen på dess ursprungliga punkt (Regel 4.2c).

## **6 Oflyttbart tillverkat föremål.**

Robotgräsklippare är ett oflyttbart tillverkat föremål och lättnad får tas utan plikt enligt Regel 16.1.