

Digital scoreinmatning i GIT-tävling.

Du behöver:

- En **fulladdad** mobiltelefon med webbläsare (Safari, Chrome, Edge etc.) Det digitala scorekortet öppnas via en länk och all inmatning sker direkt i webbläsaren.
- **Ingen mailapp krävs för själva scoreinmatningen** Du behöver däremot kunna *ta emot* scorekoden via e-post, men när du väl har koden kan du öppna scorekortet i webbläsaren.

Kom igång

1. Öppna <https://s.golfbox.dk> (Du har oftast kvällen före fått länk till s.golfbox.dk) **Logga inte in, och gör inget i det digitala scorekortet förrän det är dags att mata in scorer i det! Under april månad är detta vid rondens slut.**
2. Skriv in din 7-siffriga kod som du fått från GIT i samband med starttiden.
3. Välj vem du skall vara markör för: Tryck på "Markör" och välj vilken spelare du ska föra score åt. Skall vara samma som på det fysiska scorekortet (se nedan).
4. Scorer kan inte matas in om inte markörval gjorts.

Under/efter spelet

Registrering av score skall göras digitalt via mobiltelefon i GIT tävling.

Registrering av score för hålet görs på kommande tee.

Ett konventionellt scorekort per boll skall användas och inlämnas parallellt, fört enligt gällande regler, och med varje spelares score lätt att identifiera.

Om problem uppstår med den digitala registreringen förs scoren manuellt på konventionellt scorekort för varje spelare. Scorekortet ska signeras.

Om eventuella problem med den digitala registreringen inte kan lösas gäller inlämnat konventionellt scorekort

- Mata in score hål-för-hål
- Systemet varnar om spelares och markörs notering på ett hål inte överensstämmer. Korrigera eventuella fel och lägg in rätt resultat.
- När allt är OK signerar spelaren sin score digitalt.
- Markören signerar därefter.
- När båda signerat är scorekortet slutgiltigt och låst.
- Inget mer behöver göras.

Vanligt problem: "Markör saknas"

Orsak: Medspelare har inte valt dig som spelare att markera för sig.

Lösning: Be personen logga in och välja dig som markör.