

Lokala regler för Sofiedal – Hinton Golf Club

Golf spelas enligt gällande Regler för Golfspel. Spel- och tävlingshandboken kapitel 1-3 samt följande Lokala regler:

Markering	Regelhänvisning
Vit	Out of Bounds
Gul	Gult pliktområde
Röd	Rött pliktområde
Röd-grön	Spelförbudszon i rött pliktområde
Blå	Onormalt banförhållande
Blå-grön	Spelförbudszon

Lokala regler och tillfälliga lokala regler

Tillfälliga lokala regler anslås i kansliet.

Därutöver gäller följande lokala regler för allt spel på banan såvida inget annat anges i samband med en enskild tävling. För den fullständiga svenska texten till en lokal regel där hänvisning är till Modell för lokal regel, se Spel och tävlingsinfobanken på SGF:s hemsida under Lokala regler.

Plikt för brott mot lokal regel (om inget annat sägs i den lokala regeln):

Allmän plikt (förlust av hål i matchspel eller två slags plikt i slagspel).

1. Out of bounds (Regel 18.2)

1. Banans gräns markeras med vita pinnar eller vitmarkerat staket där nätet ingår.

2. Pliktområden (Regel 17)

1. Alla pliktområden är röda förutom på hål 6 och på hål 14 vid green som är markerat gult.
2. Området inom det röda pliktområdet definierat av röda pinnar med grön topp till vänster på hål 16 är en spelförbudszon. När en boll är i spelförbudszonen inne i pliktområdet får bollen inte spelas som den ligger och lättnad för störande inverkan av spelförbudszonen måste tas enligt Regel 17.1e.

3. Speciella eller tvingande lättnadsförfaranden

a) Bollen träffar kraftledning

1. Om det är känt eller så gott som säkert att en spelares boll träffade en kraftledning under spelet räknas inte slaget. Spelaren **måste** spela en boll utan plikt från där det föregående slaget slogs (se regel 14.6 för vad som ska göras).

Plikt för att spela boll från fel plats genom att bryta mot lokal regel: allmän plikt enligt Regel 14.7a

4. Onormala banförhållanden (Regel 16) och organiska föremål

a) Mark under arbete

1. Alla områden som identifieras av blå pinnar eller på annat sätt angetts som mark under arbete.
2. Ett område definierat av blå pinnar med grön topp är en spelförbudszon som ska behandlas som mark under arbete. Lättnad utan plikt för störande inverkan av spelförbudszonen **måste** tas enligt regel 16.1f.
3. Vit spraylinje runt om ett område definierar gränsen för mark under arbete.
4. Områden i bunkrar där sand har förts bort av rinnande vatten vilket gett upphov till djupa fåror genom sanden.

b) Oflyttbara tillverkade föremål

1. Områden vars gräns definieras av vita spraylinjer som ansluter till områden definierade som oflyttbara tillverkade föremål har samma status som det tillverkade föremålet.
2. Alla avståndsmarkeringar som visar avstånd till framkant av green är oflyttbara tillverkade föremål; (vit 200 m, gult 150 m, rött 100 m).
3. Lättnad från störande inverkan av ett oflyttbart tillverkat föremål får tas enligt Regel 16.1. Spelaren har också dessa extra alternativ för att ta lättnad när sådana oflyttbara tillverkade föremål är nära greenen och på spellinjen:
Är bollen på spelfältet får spelaren ta lättnad enligt Regel 16.1b om ett oflyttbart tillverkat föremål är på spellinjen och är:
»»Inom två klubblängder från greenen och
»»Inom två klubblängder från bollen.

5. Begränsningar i att använda speciell utrustning

a) Förbjuden användning av motoriserad förflyttning

1. Under en rond får en spelare eller dennes caddie inte åka med någon form av motoriserat transportmedel med undantag för när det godkännts eller senare tillåtits av tävlingsledningen. En spelare som ska spela eller har spelat med plikt av slag och distans har alltid rätt att åka med motoriserat transportmedel.

Undantag: Deltagare med tillstånd från sin hemmaklubb får använda transportmedel.

Plikt för brott mot den lokala regeln: Spelaren får den allmänna plikten för varje hål på vilket denna lokala regeln bryts. Om överträdelsen sker mellan två hål läggs plikten på nästa hål.

6. Förfarandet vid dåligt väder och avbrott i spelet (Regel 5.7)

a) Sätt att avbryta och återuppta spelet

1. Ett omedelbart avbrott i spelet på grund av en farlig situation kommer att signaleras med en lång signal. Alla andra avbrott kommer att signaleras med tre signaler (upprepade gånger). I båda fallen kommer återupptagande av spelet att signaleras med två signaler (upprepade gånger). **Plikt se Regel 5.7b.**

Anmärkning: När spelet är stoppat på grund av en farlig situation är alla övningsområden också stängda.