

Lokala regler för Kvarnby – Hinton Golf Club

Golf spelas enligt gällande Regler för Golfspel. Spel- och tävlingshandboken kapitel 1-3 samt följande Lokala regler:

Markering	Regelhänvisning
Vit	Out of Bounds
Gul	Gult pliktområde
Röd	Rött pliktområde
Blå	Onormalt banförhållande
Blå-grön	Spelförbudszon

Lokala regler och tillfälliga lokala regler

Tillfälliga lokala regler anslås i kansliet.

Därutöver gäller följande lokala regler för allt spel på banan såvida inget annat anges i samband med en enskild tävling. För den fullständiga svenska texten till en lokal regel där hänvisning är till Modell för lokal regel, se Spel och tävlingsinfobanken på SGF:s hemsida under Lokala regler.

Plikt för brott mot lokal regel (om inget annat sägs i den lokala regeln):

Allmän plikt (förlust av hål i matchspel eller två slags plikt i slagspel).

1. Out of bounds (Regel 18.2)

1. Banans gräns markeras med vita pinnar.

2. Pliktområden (Regel 17)

1. Alla pliktområden är röda.

2. Avrinningsdiket vid belagd väg på hål 11 ska behandlas som en del av spelfältet och inte som ett pliktområde.

3. När en boll går i pliktområdet vid green på hål 11 mellan två rödvita markeringar får spelaren droppa den ursprungliga bollen eller en annan boll i närmaste droppzon och lägga till ett slags plikt. Droppzonen är ett lättnadsområde enligt regel 14.3.

3. Hål 12 provisorisk boll

Om det är tveksamt om en boll hamnat i eller är förlorad i pliktområdet får spelaren spela en andra boll provisoriskt från tee enligt regel 18.3. Om den ursprungliga bollen hittas utanför pliktområdet måste spelaren fortsätta med denna. Om den ursprungliga bollen hittas i pliktområdet ska spelaren antingen spela den ursprungliga bollen som den ligger eller fortsätta med den boll som spelats provisoriskt enligt regel 18.3. Om den ursprungliga bollen inte har hittats eller identifierats inom tre minuter som tillåts för sökande, måste spelaren fortsätta med den boll som spelats provisoriskt.

(Provisorisk boll får inte spelas om det är känt eller så gott som säkert att den ursprungliga bollen är i pliktområdet.)

4. Onormala banförhållanden (Regel 16) och organiska föremål

a) Mark under arbete

1. Alla områden som identifieras av blå pinnar eller på annat sätt angetts som mark under arbete.
2. Ett område definierat av blå pinnar med grön topp är en spelförbudszon som ska behandlas som mark under arbete. Lättnad utan plikt för störande inverkan av spelförbudszonen **måste** tas enligt regel 16.1f.
3. Vit spraylinje runt om ett område definierar gränsen för mark under arbete.
4. Områden i bunkrar där sand har förts bort av rinnande vatten vilket gett upphov till djupa fåror genom sanden.

b) Oflyttbara tillverkade föremål

1. Områden vars gräns definieras av vita spraylinjer som ansluter till områden definierade som oflyttbara tillverkade föremål har samma status som det tillverkade föremålet.
2. Alla avståndsmarkeringar som visar avstånd till framkant av green är oflyttbara tillverkade föremål; (vit 200 m, gult 150 m, rött 100 m).
3. Lättnad från störande inverkan av ett oflyttbart tillverkat föremål får tas enligt Regel 16.1. Spelaren har också dessa extra alternativ för att ta lättnad när sådana oflyttbara tillverkade föremål är nära greenen och på spellinjen:
Är bollen på spelfältet får spelaren ta lättnad enligt Regel 16.1b om ett oflyttbart tillverkat föremål är på spellinjen och är:
»»Inom två klubblängder från greenen och
»»Inom två klubblängder från bollen.

5. Begränsningar i att använda speciell utrustning

a) Förbjuden användning av motoriserad förflyttning

1. Under en rond får en spelare eller dennes caddie inte åka med någon form av motoriserat transportmedel med undantag för när det godkänts eller senare tillåtits av tävlingsledningen. En spelare som ska spela eller har spelat med plikt av slag och distans har alltid rätt att åka med motoriserat transportmedel.

Undantag: Deltagare med tillstånd från sin hemmaklubb får använda transportmedel.

Plikt för brott mot den lokala regeln: Spelaren får den allmänna plikten för varje hål på vilket denna lokala regeln bryts. Om överträdelserna sker mellan två hål läggs plikten på nästa hål.

6. Förfarandet vid dåligt väder och avbrott i spelet (Regel 5.7)

a) Sätt att avbryta och återuppta spelet

1. Ett omedelbart avbrott i spelet på grund av en farlig situation kommer att signaleras med en lång signal. Alla andra avbrott kommer att signaleras med tre signaler (upprepade gånger). I båda fallen kommer återupptagande av spelet att signaleras med två signaler (upprepade gånger). **Plikt se Regel 5.7b.**

Anmärkning: När spelet är stoppat på grund av en farlig situation är alla övningsområden också stängda.